

강의계획서

사 업 명	광주청년일경험드림사업 직무교육		
프로그램명	디자인 중급2	강의장소	한국폴리텍대학 광주캠퍼스 대학본부(제1공학관) 501호
강의목표	1. 아이디어 전개의 조형적 원리를 이해 할 수 있다. 2. 디자인 캐릭터 제작 방법을 이해 할 수 있다. 3. 목업과 실물 제작을 이해 할 수 있다.		

일정	강의 세부 내용			기타
10 / 14 (수)	13:00 ~ 14:00 (1h)	아이디어 발상	- 디자인의 의미란 무엇인가? - 아이디어 발상과 전개의 방법 - 아이디어 스케치 1	
	14:00 ~ 15:00 (1h)	아이디어 전개 및 프로그램 활용	- 아이디어 스케치 2 - 일러스트레이터 live paint 활용 - 일러스트레이터 주요 기능 익히기1	
	15:00 ~ 16:00 (1h)	프로그램 활용	- 일러스트레이터 주요 기능 익히기2 - 3D EFFECT 기능 익히기 - 3D 목업 활용	
	16:00 ~ 17:30 (1.5h)	실무 제작	- 3D 목업 활용2 - 핀버튼 제작	

※ 교육내용은 일부 변경될 수 있음